

Colloque
Technologies 3D : quels bénéfices pour la ville de demain ?
Chalons en Champagne (à Arts & Métiers ParisTech), 13 & 14 oct. 2010

PROGRAMME

Mercredi 13 octobre

13hr : ACCUEIL

13hr30-14hr - L'apport de l'imagerie spatiale et aérienne à l'urbanisme

Pierre Albert, Amenis / chercheur associé au Laboratoire Interdisciplinaire, Solidarités, Sociétés, Territoires - Centre Interdisciplinaire d'Etudes Urbaines (LISST – CIEU, Toulouse)
Quels outils d'imagerie spatiale et aérienne s'appliquent à l'urbanisme et à quelles différentes échelles de travail ? Les grandes thématiques abordables (gestion des risques, de l'environnement,...) et les indicateurs à développer.

14hr – 14hr45 - Table ronde : l'imagerie spatiale, pour quel urbanisme ?

- Pierre Albert, Amenis
- Teodora Sacara, Coordinatrice de Projets, Agence EURISY
Les attentes des villes et collectivités en imagerie spatiale
- Retour d'expérience d'une ville utilisatrice de l'imagerie satellite (membre EURISY)
- Frédéric Saily, Directeur de l'Agence Régionale de la Construction et de l'Aménagement Durables en Champagne Ardennes (ARCAD)
L'imagerie spatiale peut-elle répondre aux projets d'aménagements régionaux ?

Pause 15'

15hr-15hr45 - L'immersif, le « vrai » : quelles révolutions pour l'architecte et l'urbaniste ?

Jean-Louis de Bougrenet, Directeur du Département Optique, Télécom Bretagne, fondateur d'Eyes3Shut (lunettes de vision augmentée)
Présentation des outils immersifs au sens strict (« le corps au milieu du 3D ») appliqués à la médecine, CAO industrielle, cartographie tactique et leur extension possible à l'urbanisme

15hr45-16hr30 - Applications innovantes et nouvelles orientations de la 3D en architecture et urbanisme

Christian Père, Maître de Conférences, Arts & Métiers ParisTech (Centre de Cluny)
En particulier, *quelles sont les réponses de l'immersion (en salle « LITE ») aux attentes des architectes et urbanistes ?*

16hr30-17hr45 - Table ronde: De la maquette numérique à l'immersion virtuelle ...des concepts en débat

- Guy Moroz, Responsable du projet Ingénierie collaborative, Arts & Métiers ParisTech (Centre de Chalons en Champagne)
L'ingénierie collaborative : pour quels usages, comment l'appliquer ?
- Christian Père, Arts & Métiers Paris Tech (Centre de Cluny)
Les dernières avancées de la réalité augmentée : quels nouveaux enjeux ?
- Laurent Lucas (CReSTIC)
Plate-forme d'immersion virtuelle de l'Université de Reims : pour qui, pour quoi ?

- Guillaume Ducellier (ou Sébastien Rémy), Université de Technologie de Troyes
L'ingénierie collaborative (ou rétroconception) à l'UTT
- Emmanuelle Gillet Lorenzi, co-directrice et François Mancebo, co-directeur, Institut d'Aménagement du Territoire, d'Environnement et d'Urbanisme de l'Université de Reims (IATEUR)

Forces et faiblesses des technologies 3D en matière d'urbanisme, d'aménagement urbain et de représentation au service des processus participatifs

La table ronde évoquera aussi les collaborations entre établissements.

Cocktail dînatoire

Jeudi 14 octobre matin (09h00- 12h30)

9hr-9hr20 Accueil et petit-déjeuner

9hr20 – 9hr30 discours introductif par Michel Herbin, Directeur ENSAM - Chalons en Champagne

9hr30-9hr50 *présentation d'UrbaConcept (Visioconférence) par Eric Lebègue, Chef de division adjoint TIDS / MOD-EVE, CSTB Sophia Antipolis : plate-forme de partage de solutions logicielles et matérielles (scanner laser 3D,...) pour faciliter l'accès à la maquette numérique urbaine*

9hr50-10hr30 «Terra Magna » dématérialise les territoires en 3D

Cécile Haeck, consultante, IGN Conseil et Nicolas Klein, chargé de projets 3D, Star-Apic
 - **CH** : *étude du besoin au démarrage du projet, présentation des expérimentations avec la Communauté d'Agglomération de Cergy Pontoise et l'investissement (financier, humain,...) à consentir par les collectivités locales désireuses de passer à la 3D ;*
 - **NK** : *présentation du projet Terra Magna de déploiement de solutions d'urbanisme et SIG en 3D pour les collectivités et professionnels de l'aménagement, de l'urbanisme et de l'environnement*

Pause 15'

10hr45- 11hr15 Les outils numériques de gestion du développement urbain durable

Stéphane Gourgout, co-fondateur et Vice-Président, Bionatics

De quels outils d'aide à la décision disposent les villes pour la gestion des espaces publics urbain ou paysagés ? Quelles sont les perspectives technologiques d'avenir (visualisation 3D des règles d'urbanisme, simulation du développement des tissus urbains, préservation des trames vertes, croissance des plantes,...) ?

11hr15 – 12hr30 table ronde : Apport de l'ingénierie collaborative en urbanisme et aménagement du territoire

- François Triboulloy, Pi3C avec Ludovic Hermant, Environnement et Conseil
Comment les outils collaboratifs répondent-ils aux attentes environnementales ?

- Emmanuelle Gillet Lorenzi et Prof. François Mancebo, co-directrice et co-directeur de l'Institut d'Aménagement du Territoire, d'Environnement et d'Urbanisme de l'Université de Reims (IATEUR)
- Eric Desjardins (CRESTIC) systèmes open source/démarche participative

12hr30-13hr45 : buffet déjeunatoire

Jeudi 14 octobre après midi (13h45 – 17h00)

13hr45- 14hr15 Univers virtuels (Second Life,...) : quels potentiels pour l'urbanisme de demain ?

Eric Seulliet, Président de « La Fabrique du Futur », vice-Président SmartSystem

14hr15-15hr Enjeux & défis du numérique en conception et partage de la ville

Hugues Aubin, Chargé de mission « TIC » DGS Ville de Rennes et Aménagement et usages du numérique, Rennes Métropole

Quel est l'apport des outils numériques pour la conception et le partage de la ville (urbanisme participatif,...) ? Etat des lieux et potentiel de développement (corrélé à d'importants progrès de décroisement entre acteurs et de partage de bonnes pratiques).

15hr-16hr Session de clôture :

- Maguelonne Déjeant-Pons, Chef de la Division du patrimoine culturel, du paysage et de l'aménagement du territoire, Conseil de l'Europe
- Pierre-Michel Delpuch, directeur Iosis Concept
- Nicolas Michelin, Agence Nicolas Michelin & Associés

Attentes, partage d'expériences et mise en perspective de l'utilisation des technologies numériques en urbanisme « durable »

16hr00 – 16hr15 discours de clôture

Homme politique régional

Cocktail de clôture